

Concurso de Stop Motion AFA 2025/2026

Historias en Movimiento: Inventos que Cambiaron el Mundo

La AFA Jesús–María Sant Gervasi invita a los alumnos y alumnas de ESO a participar en un concurso de **stop motion**, donde creatividad, narrativa y conocimiento se unen para dar vida a la historia.

Este año, el tema es:

👉 “**Inventos que cambiaron el mundo: pasado, presente y futuro**”

El objetivo es que el alumnado **investigue, interprete y recree** inventos relevantes a través de una pequeña historia animada.

Enfoque del concurso

Cada pieza debe contar una **mini-historia (máx. 1 minuto)** en la que aparezca al menos un invento real.

Se puede:

- Recrear un momento histórico
- Imaginar encuentros imposibles
- Mezclar épocas
- Usar humor o narrativa creativa

Ejemplo:

- Nikola Tesla creando electricidad... mientras un superhéroe carga su móvil
 - Un astronauta de los 60 descubriendo TikTok
 - Deadpool escuchando un walkman en los años 80
-

Reglamento del Concurso

1. Participantes

Podrán participar alumnos/as de ESO, organizados en una única categoría.

2. Tema

“Inventos que cambiaron el mundo: pasado, presente y futuro”

Cada vídeo debe incluir:

- Al menos **un invento real** (ej.: radio, avión, ordenador, internet, walkman, satélite, etc.)
 - Una **mínima narrativa o idea clara** (no solo animación sin contexto)
-

3. Formato y técnica

 **Tipo de vídeo:** Stop motion

 Recomendamos entre **8–12 FPS (frames por segundo)** es el punto ideal, son entre 480 y 720 fotos para un minuto de vídeo

 **Duración máxima:** 1 minuto

 Permitido:

- Plastilina, juguetes, papel, LEGO, objetos reales
- Fondos físicos (cartulina, maquetas, etc.)
- Técnica de **green background** (solo para simular flotación)

 No permitido:

- Postproducción digital avanzada
- Efectos especiales añadidos (partículas, fuego, fluidos, explosiones, etc.)
- Animación digital o IA
- Edición que altere la naturaleza del stop motion

 La idea es valorar el **trabajo manual y la creatividad técnica**

4. Entrega

 **Fecha límite:** 30 de abril de 2026

 Formato de entrega digital:

- Enlace al vídeo (Drive, YouTube, Vimeo, Dropbox, etc.)
- Enviar enlace a steam@afajmsanger.com
- La organización se reserva el derecho de pedir las fotos utilizadas si lo cree necesario al evaluar las entregas.

 El envío debe incluir:

- Nombre y apellido del alumno/a

- Curso
 - Título del vídeo (opcional)
-

5. Criterios de evaluación

El jurado valorará:

- 🎨 **Creatividad y originalidad**
 - 🎬 **Narrativa (historia clara en poco tiempo)**
 - 🛠️ **Técnica de stop motion**
 - 🔍 **Relación con el invento (y comprensión del mismo)**
 - 💡 **Capacidad de investigación aplicada**
-

6. Premios

🏆 Se otorgarán tres premios:

- 1.º Puesto
 - 2.º Puesto
 - 3.º Puesto
-

7. Jurado

El jurado estará compuesto por miembros de la AFA y docentes del centro.
Las obras se evaluarán de forma anónima.

8. Resultados y entrega de premios

La fecha se comunicará posteriormente.
El fallo del jurado será inapelable.

9. Derechos de uso

La participación autoriza a la AFA a:

- Mostrar los vídeos en el centro
 - Compartirlos en comunicaciones internas o redes del colegio
-



Ideas para inspirarse



Inventos del pasado

- Tesla creando electricidad... que cobra vida
 - Los hermanos Wright probando su avión con resultados inesperados
 - Un científico descubriendo algo “demasiado avanzado para su época”
-



Inventos del siglo XX

- Un personaje moderno atrapado en los años 80
 - Una computadora gigante que empieza a “pensar”
 - Un astronauta que lleva algo fuera de lugar al espacio
-



Inventos del futuro (imaginados)

- Mochilas que se teletransportan solas
- Robots que sustituyen a profesores (¿mejor o peor?)
- Inventos que salen mal